



REGULAMIN MŁODZIEŻOWEGO TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ POD NAZWĄ „O PUCHAR LGD”

I. Miejsce i Termin

Hala Sportowa Publicznej Szkoły Podstawowej
im. Władysława Jagiełły, w Zwoleniu,
dnia - 21.09.2014 (niedziela),
godzina rozpoczęcia – 9:00,
godzina zakończenia – 17:00.

II. Organizatorzy

Organizatorem młodzieżowego turnieju piłki nożnej jest Lokalna Grupa Działania Stowarzyszenie „Dziedzictwo i Rozwój” w Zwoleniu.

III. Cele turnieju

Celem przedsięwzięcia jest umożliwienie młodocianym drużynom piłkarskim rywalizacji na polu piłki nożnej, promocja i popularyzacja piłki nożnej w środowiskach Gmin objętych LSR, integracja społeczna lokalnej, wyłonienie najlepszego zespołu, propagowanie zdrowego stylu życia oraz poszukiwanie młodych talentów.

IV. Warunki uczestnictwa

Turniej przeznaczony jest dla mieszkańców Gmin z terenu objętego Lokalną Strategią Rozwoju (gminy Ciepilów, Gózd, Iłża, Jastrzębia, Jedlnia-Letnisko, Kazanów, Pionki, Policzna, Przyłęk, Tczów, Zwolenie).

W turnieju mogą brać udział osoby urodzone w latach od 2006 do 2009 r.

V. Zgłoszenia do turnieju

- Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry w piłkę nożną.
- Rozgrywki mają charakter wyłącznie rekreacyjny.
- Drużyna zostanie dopuszczona do rozgrywek, tylko po spełnieniu wszystkich wymogów organizacyjnych.
- Każda drużyna, która nie dostarczy wymaganych dokumentów, nie zostanie dopuszczona do turnieju.

VI. System rozgrywek

System rozgrywek uzależniony jest od ilości zgłoszonych zespołów i zostanie ustalony przez organizatorów i podany kapitanom/kierownikom drużyn na odprawie w dniu 21.09.2014 r. o godz. 9.00



VII. Przepisy i skład drużyny

Obowiązuja będą przepisy gry w piłkę nożną z wyjątkiem gry „bez spalonego”.

1. Zespoły rywalizują w 5 osobowych składach (bramkarz i czterech zawodników w polu).
2. Zmiany odbywają się systemem hokejowym.
3. Zespoły biorące udział w turnieju powinny posiadać jednolite stroje.
4. Obowiązuje gra w obuwiu przeznaczonym do użytku na hali sportowej (halówki), obowiązuje zakaz gry w butach piłkarskich korkach.
5. Na terenie hali mogą przebywać jedynie zespoły rozgrywające mecze. Zawodnicy rezerwowi powinni znajdować się na ławce rezerwowych.
6. Za zwycięstwo drużynie przyznawane są 3 pkt., za remis 1 pkt., za porażkę 0 pkt.
7. O kolejności miejsc w tabeli decydują kolejno:
 - a) liczba zdobytych punktów,
 - b) wyniki bezpośrednich spotkań zainteresowanych drużyn,
 - c) ogólny stosunek bramkowy ze wszystkich spotkań uzyskany przez drużynę,
 - d) przy identycznym stosunku bramkowym decyduje większa liczba strzelonych goli,
 - e) losowanie.
8. Kary dyscyplinarne:
 - a) żółta kartka – kara 2 minuty, zawodnik, który otrzyma 2 żółte kartki w meczu otrzymuje kartkę czerwoną,
 - b) czerwona kartka – drużyna gra w niepełnym składzie do końca meczu, zawodnik otrzymujący czerwoną kartkę pauzuje w kolejnym meczu,
 - c) niesportowe zachowanie – wykluczenie z turnieju.
9. W czasie trwania turnieju zawodnik może grać tylko w jednej drużynie.
10. Gdy drużyna wycofa się z turnieju wyniki „punkty-bramki” z jej udziałem są anulowane.
11. Drużyna, która nie stawia się na mecz (10 min po godzinie rozpoczęcia), zostaje ukarana walkowerem 3:0,
12. Warunkiem zezwolenia drużynie na mecz jest minimum 4 graczy (3 w polu + bramkarz)
13. Czas trwania meczu: 2 x 10min (5 min przerwa między połowami),
14. W fazie pucharowej, gdy wynik meczu jest remisowy następuje dogrywka 2 x 5min a jeżeli to nie przyniesie rozstrzygnięcia, wynik rozstrzygnięty rzutami karne.
15. Podczas wprowadzania piłki do gry, przepisowa odległość od piłki to 5 metrów.
16. Rzut z autu wykonuje się tylko i wyłącznie zza głowy, trzymając piłkę oburącz i stojąc obiema nogami na linii. Przy pomocy tego rzutu nie można bezpośrednio strzelić gola.
17. Wszystkie rzuty wolne wykonywane są bezpośrednio na gwizdek.
18. Gra w ligami jest całkowicie zabroniona.
19. Kapitan jest jedyną osobą, która może prowadzić dyskusję z sędzią.
20. Przeklinanie jest karane żółtą kartką i karą 2 min.



VIII. Postanowienia końcowe

1. Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry grozi kara dyskwalifikacji z turnieju lub walkower. Karę orzeka organizator.
2. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności prawnej za stan zdrowia uczestników i udział w rozgrywkach osób chorych. Osoby biorące udział w rozgrywkach powinny poddać się wcześniej we własnym zakresie badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia, umożliwiając im udział w turnieju.
3. Zawodnicy nie mogą grać w okularach, łańcuszkach, obręczkach itp.
4. Za wszystkie sprawy formalne dotyczące drużyn – wymienione w powyższych punktach i podpunktach regulaminu - odpowiedzialny jest kapitan/kierownik drużyny.
5. Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione i zgubione w szatni oraz w trakcie trwania turnieju.
7. Za szkody powstałe w szatniach odpowiada drużyna.

IX. Nagrody

Najlepsze drużyny z miejsc I-III otrzymają pamiątkowe nagrody.

Korzystający z obiektu zobowiązani do przestrzegania Regulaminu kompleksu Sportowego Hali Sportowej w Publicznej Szkole Podstawowej.